

Fuzor2023 製品パッケージ別 機能比較表

7th September, 2023

製品パッケージ	Collaboration Viewer	Lite (旧 VRC)	Design Synergy	BIM Solution	Ultimate	Construction Pro	VDC
ユニークフィーチャ							
マルチユーザーVRコラボレーション	参加のみ	参加のみ	参加のみ	参加のみ	ホスト+参加	参加のみ	ホスト+参加
双方向ライブリンク連携 (1)		Revit/ArchiCADからの片方向のみ	●	●	●	●	●
点群データ(.pts, .fls)のドラッグ&ドロップでの読み込み		●	●	●	●	●	●
RevitとNavisworksを経由したRecapファイル(.rcp)の読み込み		●	●	●	●	●	●
操作履歴		●	●	●	●	●	●
イベント・トリガー・システムの作成及びエクスポート	確認のみ	確認のみ	確認のみ	確認のみ	●	確認のみ	●
シーケンスアニメーションシステムの作成及びエクスポート					●		●
サブスタンスマテリアル (.sbsar) のサポート	確認のみ	確認のみ	●	●	●	●	●
6層以上のPBRマテリアルのサポート	確認のみ	確認のみ	●	●	●	●	●
インタラクティブ2Dマップの表示					●	●	●
AR							
Microsoft HoloLens のサポート							●
マルチユーザーARコラボレーション							●
QRコード及びmanual anchoring							●
レイヤーの作成							●
ローカル及びクラウドファイルのエクスポート							●
音声起動するアニメーション							●
属性情報を表示							●
4D建設シーケンス							●
移動・回転・スケールの変更							●
VR/MR 機能 (VR内での操作を含む)							
Oculus Rift and Rift-S and Touch のサポート	●	●	●	●	●		●
HTC vive および vive Pro vive Cosmos のサポート	●	●	●	●	●		●
Windows MR機器のサポート	●	●	●	●	●		●
計測機能	●	●	●	●	●		●
マークアップ および スクリーンショットの作成	●	●	●	●	●		●
VRアニメーション	●	●	●	●	●		●
属性情報を表示	●	●	●	●	●		●
スケールモード(1/1倍~1/200倍)	●	●	●	●	●		●
VR内表示切替機能	●	●	●	●	●		●
2Dマップ および 保存されたビューポイントでの移動	●	●	●	●	●		●
アバターモードとエアプレーンモードでの移動	●	●	●	●	●		●
Google Cardboardのサポート		●	●	●	●		●
VR デザイン機能		●	●	●	●		●
マスキングモード		●	●	●	●		●
オペレータモード		●	●	●	●		●
インタラクティブVRビデオ		●	●	●	●		●
VR履歴の保存とプレイバック		●	●	●	●		●
VR インタラクティブツール		閲覧のみ	●	●	●		●
ファミリーオブジェクトの移動			●	●	●		●
ファミリーオブジェクトの配置			●	●	●		●
マテリアルの変更			●	●	●		●
デザイン機能							
太陽位置コントロール	●	●	●	●	●	●	●
天候コントロール	●	●	●	●	●	●	●
レンダースタイルの切替えとグラフィック調整機能	レンダースタイルの切替えのみ	●	●	●	●	●	●
360° パノラマスクリーンショット		●	●	●	●	●	●
VRパノラマスクリーンショット		●	●	●	●	●	●
オーディオの追加/再生		●	●	●	●	●	●
アバターカスタマイズ機能		●	●	●	●	●	●
選択セット		●	●	●	●	●	●
ミュージアムボックスのレンダール切替		●	●	●	●	●	●
変更可能なスカイボックス		●	●	●	●	●	●
地形/空模様選択機能		空模様のみ	●	●	●	●	●
2Dメディア / 投影メディアの配置			●	●	●	●	●
Archvision RPCのサポート			●	●	●	●	●
マテリアルと照明のリアルタイム調整			●	●	●	●	●
ファミリーオブジェクトの配置			●	●	●	●	●
樹木オブジェクト(既設変化有り)を素早く配置 (2)			●	●	●	●	●
Revitからのドアアニメーション自動作成			●	●	●	●	●
ドアアニメーション作成/移動コントロール機能			●	●	●	●	●
回転/平行移動アニメーション作成機能			●	●	●	●	●
流体表現要素(炎/煙/噴水/火花)の配置			●	●	●	●	●
カスタム流体表現要素			●	●	●	●	●
CCTV設置 および シミュレーション			●	●	●	●	●
デザインオプション機能(デザイン編集/保存)		閲覧のみ	●	●	●	●	●
点雲配置機能			●	●	●	●	●
ビュー(景観)アナリシス機能			●	●	●	●	●
カスタムアニメーションファミリーライブラリの作成			●	●	●	●	●
カスタムシーケンスアニメーションの出力			●	●	●	●	●

BIM解析機能								
測定ツール	●	●	●	●	●	●	●	●
ビューの保存 および Revitのビュー取り込み機能	●	●	●	●	●	●	●	●
セクションBOX及び接数面による断面作成機能		●	●	●	●	●	●	●
オブジェクトの表示非表示のコントロール		●	●	●	●	●	●	●
プロパティ情報のフィルタ機能		●	●	●	●	●	●	●
フェースフィルタ機能のサポート		●	●	●	●	●	●	●
隠れたジオメトリの表示		●	●	●	●	●	●	●
パラメーターと値の編集/作成機能		●	●	●	●	●	●	●
exeビューワーへのBIM情報のフィルタ機能		●	●	●	●	●	●	●
歩数計機能			●	●	●	●	●	●
色の上書きの編集と作成				●	●	●	●	●
干渉アナライズ機能 (グルーピング/レポート可能)				●	●	●	●	●
照度計測およびレポート機能				●	●	●	●	●
高さクリアランス計測機能				●	●	●	●	●
エッジ検出分析				●	●	●	●	●
建設サポート機能								
コンバインドマトリックスシステム(進化したフィルタ/検索機能)							●	●
4D作成、編集、インポート、アニメーション機能							●	●
プロジェクトカレンダー取り込み、編集							●	●
スケジュール整理機能							●	●
オブジェクトのタスクへのオートアサイン機能							●	●
スタガーアニメーション機能							●	●
重機による揚重と設置のアニメーション作成機能							●	●
車両の運動半径表示							●	●
工区分け機能							●	●
Navisworks選択ツリーのサポート							●	●
選択セット		●	●	●	●		●	●
アクティビティコードでフィルタ							●	●
WBSのサポート							●	●
オブジェクトの体積表示機能							●	●
5Dコスト追跡及び分析機能							●	●
5Dリソースのサポート (MicrosoftProject,P6,CSV)							●	●
5Dリソースの作成							●	●
計画と実際のトラッキング							●	●
安全機材配置機能							●	●
オブジェクト分割機能							●	●
オブジェクトをレベルもしくはインターバルで分割							●	●
オブジェクトの要素分解機能							●	●
カスタムアニメーションファミリアライブラリの作成							●	●
コミュニケーション および モビリティ								
アノテーションの作成と再生(.ano,.bcf)	●	●	●	●	●	●	●	●
HDスクリーンショット撮影機能		●	●	●	●	●	●	●
ウォークスルー動画作成及び編集機能(MP4出力)		●	●	●	●	●	●	●
フライスルー動画作成及び編集機能(MP4出力)		●	●	●	●	●	●	●
VR対応EXEビューワーの生成			●	●	●	●	●	●
モバイル用ファイル作成機能				●	●	●	●	●
オブジェクトのQRコード生成				●	●	●	●	●
その他の機能								
コラボレーションサーバー機能のサポート		●	●	●	●	●	●	●
Rhinceros5.6 のプラグインによる変換		●	●	●	●	●	●	●
Civil3Dのプラグインによる変換		●	●	●	●	●	●	●
Navisworks からのプラグインによる変換		●	●	●	●	●	●	●
FBX/3DS/Sketchup(.skp) のドラッグ&ドロップでの読み込み		●	●	●	●	●	●	●
Fuzor API サポート (3)		●	●	●	●	●	●	●
PrimaveraP6スケジュールのサポート(.xml)							●	●
Microsoft プロジェクトスケジュールのサポート(.xml)							●	●
Astaスケジュールのサポート(.xml)							●	●
CSVスケジュールのサポート(.csv)							●	●
C.A.V.E のサポート							●	●
ホログラムのサポート							●	●
Additional Device Support								
3D TV 及び 3Dモニター用の3Dグラスのサポート	●	●	●	●	●	●	●	●
X-Box 360コントローラーのサポート	●	●	●	●	●	●	●	●
USBゲームパッドのサポート	●	●	●	●	●	●	●	●
3Dマウスのサポート	●	●	●	●	●	●	●	●

(1) 双方向ライブラリンク機能は、Autodesk Revit2014~2022 と ArchiCAD18~25、および Rhino 5.6 (x64)に適用します。

(2) Fuzorは200種類以上の季節変化を伴う樹木ライブラリを持っています。成長変化を伴う各種地域の樹木パッケージは、別途購入が可能です。

(3) BIMとAM/FMシステムなどの外部アプリケーションを統合する「Fuzor API」は、Fuzorの全パッケージ、及びモバイルバージョンでご利用できます。